

## قوانین و مقررات فنی هند پلو

### تعریف:

بازی هند پلو توسط دو تیم ۴ نفر آغاز می شود. هدف هر تیم وارد کردن توپ بازی درون دروازه حریف و دفاع از دروازه خودی جهت جلوگیری از گل خوردن می باشد.

### دروازه حریف/خودی:

چهار چوبی که توسط یک تیم به آن حمله می شود، دروازه حریف و چهار چوبی که توسط یک تیم از آن دفاع می شود، دروازه خودی نامیده می شود. برنده بازی تیمی است که در پایان زمان بازی تعداد بیشتری توپ را وارد دروازه حریف بکند.

### زمین بازی :

مسابقات با توجه به شرایط و ابعاد استخر موجود برگزار می شود. بازی هندپلو در قسمت کم عمق استخر انجام می شود، به طوری که دیواره قسمت کم عمق و طناب شناور جدا کننده بخش عمیق و کم عمق، طول زمین بازی را تشکیل می دهد. چهارچوب دروازه ها بین دیواره و طناب شناور در طرفین قرار میگیرد. نیمه زمین با قرار دادن علامتی (مخروط کله قندی) بر روی دیواره یا بیرون قسمت کم عمق در عرض استخر مشخص می شود. شکل (۱)

**تبصره:** محدوده زمین لبه های کناری استخر و خط جدا کننده قسمت عمیق می باشد که در صورت برخورد توپ به آنها و برگشت بداخل زمین، بازی ادامه می یابد.

### اندازه دروازه:

دروازه به ابعاد  $1 \times 2$  و عمق  $0.9$  متر از جنس لوله های پلاستیکی (سفید) به ضخامت  $(1\frac{1}{2})$  یک و یکدوم در وسط حد فاصل دیواره کم عمق و خط جداکننده قسمت عمیق و بیرون استخر قرار میگیرد به طوری که میله عمودی آن مماس با لبه استخر باشد.

**توجه:** زمان برگزاری مسابقه بهتر است آب استخر سر ریز باشد و بازیکنان هندپلو میتوانند برای محافظت از پاها در هنگام بازی از کفش مخصوص شنا استفاده کنند.

### کلاه واترپلو:

برای مشخص شدن شماره بازیکن ها از کلاه های شماره دار واترپلو استفاده میشود.

### توپ بازی:

هندپلو با توپ شماره ۴ واترپلو برگزار می شود.

### مارکهای مخروطی(کله قندی):

کله قندی های رنگی در خط فرضی نیمه زمین و خط فرضی فاصله ۵ متری از دروازه قرار داده می شود.

### **نیمکت ذخیره ها:**

طی زمان مسابقه، در پشت دروازه هر تیم و نزدیک خط طولی که میز داوران قرار دارد اعضای تیم و بازیکنان ذخیره روی نیمکت ذخیره های می نشینند. هر گونه مانع، شامل صندلی سرمربی، کمک مربی اول، بازیکنان ذخیره، بازیکنان محروم و اعضای هیات همراه بایستی حداقل ۲ متر از زمین بازی فاصله داشته باشد

### **ترکیب تیم:**

هر تیم مرکب از یک مربی و یک سرپرست و حداکثر ۵ بازیکن است که ۴ بازیکن داخل آب و نفرات اصلی هستند و یک بازیکن به عنوان ذخیره در بیرون آب و محل تعبیه شده به همراه مربی و سرپرست قرار خواهند گرفت.

### **دروازه بان:**

هندپلو پست اختصاصی دروازه بان ندارد و هر بازیکنی می تواند در جلو دروازه خود به عنوان دروازه بان بازی کند.  
**تبصره:** یکی از ۵ نفر هر تیم میتواند مربی و بازیکن معرفی شود که در این صورت مربی میتواند به عنوان بازیکن وارد آب شده و بازی کند.

### **زمان بازی:**

بازی در دو وقت ۱۵ دقیقه ای روان به علاوه وقت تلف شده به تشخیص داور، با توپ شماره ۴ واترپلو برگزار می شود. زمان استراحت بین دو نیمه ۵ دقیقه میباشد. در صورت تساوی (اگر نیاز باشد که بازی برنده داشته باشد)، مسابقه دو وقت اضافه ۵ دقیقه ای خواهد داشت. پس از پایان وقتهای اضافه اگر تیمی برنده نشد، هر تیم باید ۳ پنالتی به صورت تناوبی از فاصله ۵ متری دروازه با اجازه داور اجرا شود. بعد از پنالتی اگر باز هم نتیجه مساوی شد پنالتی ها یک به یک به صورت تناوبی اجرا خواهد شد تا تیم برنده مشخص شود.

**تبصره:** ضربه پنالتی حداکثر تا ۵ ثانیه پس از اجازه داور باید اجرا شود. دروازه بان زمان ضربه پنالتی نباید بیشتر از ۱ متر از دروازه فاصله بگیرد.

### **شروع بازی:**

موقع شروع مسابقه بازیکنان پشت سر خود را به لبه استخر در سمت دروازه خود چسبانده و با سوت داور برای گرفتن توپ که توسط داور در وسط زمین رها می شود اقدام می کنند.

### **شروع بازی بعد از به ثمر رسیدن گل:**

پس از به ثمر رسیدن گل، تمامی بازیکنان در زمین خود قرار گرفته و بازی از وسط زمین با اعلام و سوت داور شروع میشود.

### **حرکت با توپ:**

حمل توپ توسط بازیکنان بصورت راه رفتن یا شنا کردن انجام میگیرد. بازیکنان میتوانند موقع حرکت با دو دست توپ را گرفته و حرکت کنند(هنگام حمل توپ، زیر آب بردن توپ خطا محسوب نمی شود). پرتاب توپ به دروازه حریف از نیمه زمین خودی قابل قبول نبوده و گل مردود خواهد بود. اقدام به گل زدن پس از گذشتن از نیمه زمین و حضور بازیکن مهاجم مالک توپ در نیمه زمین حریف باید انجام شود.

#### **دفاع:**

تیمها به هرطریقی به غیر از ضربه زدن یا هر عملی که موجب آسیب دیدگی بازیکن مهاجم بشود، میتوانند دفاع کرده و یا مانع از حرکت بازیکن مهاجم بشوند.

#### **گل:**

توپ زمانی گل می شود که کل توپ وارد باکس دروازه شود. برخورد توپ به لبه یا دیواره استخر در محدوده دیرک عمودی دروازه گل محسوب نمی شود.

#### **اقدام به گل زدن:**

در خلال بازی بازیکنان پس از تصاحب توپ از هر کجا میتوانند اقدام به گل زدن بکنند. اما در شروع بازی یا پس از اوت و گل خورن، اقدام به گل زدن زمانی امکان پذیر است که بازیکن مهاجم در نیمه حریف قرار گیرد. در غیر این صورت اگر توپ به طور مستقیم وارد دروازه شود گل مردود است.

#### **اوت:**

هر گاه توپ از محدوده طولی زمین به طور کامل خارج شود اوت بوده و بازی با پرتاب اوت از محل خروج توپ شروع می شود. **تبصره:** در صورتی که توپ در دست بازیکن باشد و از خط طولی خارج شود اگر به زمین یا آب ( در قسمت خط جداکننده عمیق) برخورد نکند اوت محسوب نمی شود.

#### **کرنر:**

پرتاب کرنر زمانی صورت می گیرد که توپ پس از برخورد با بازیکنان به بیرون رفته یا توسط بازیکن خودی به عمد بیرون پرتاب شود.

#### **تایم اوت:**

هر تیم مجاز است در هر نیمه بازی از یک تایم اوت استفاده نماید. تیمی می تواند تایم اوت درخواست کند که مالک توپ باشد در غیر این صورت به درخواست تیم ترتیب اثر داده نخواهد شد. زمان تایم اوت یک دقیقه بوده و جزو زمان بازی نیست ( در زمان تایم اوت وقت نگه دار زمان را نگه می دارد). همچنین درخواست تایم از طریق مربی انجام می گیرد. وقت های اضافه تایم اوت ندارند.

## تخلف ها:

**خطای عادی:** هر گونه ضربه، گرفتن بازیکنی که صاحب توپ نیست، سرپیچی از دستور داور، ضربه با مشت و کف دست به توپ (مانند اسپیک والیبال) و اعمال نا متعارف دیگر خطای عادی محسوب می شود. شروع مجدد بعد از خطای عادی از محل خطا یا عقب تر از آن انجام میشود.

## تبصره:

- ۱- شروع مجدد پس از خطا نیاز به اعلان داور ندارد و تیم مهاجم میتواند بلافاصله بازی را شروع کند.
- ۲- اگر خطا پشت ۵ متر اتفاق بیافتد، بازیکن مهاجم میتواند بلافاصله بصورت مستقیم به سمت دروازه شوت کند.
- ۳- بازیکن مدافع باید حداقل ۱ متر از بازیکن شروع کننده خطا فاصله داشته باشد.

## خطای اخراج:

بازی خشن، ضربه و گرفتن و هل دادن حریف که احتمال آسیب جسمانی داشته باشد، پاشیدن آب، رفتار ناشایست، توهین کلامی، گرفتن و جابجا کردن دروازه و خطوط مشخص کننده زمین، ورود و خروج از زمین بازی بدون اجازه داور، منجر به اخراج بازیکن به مدت ۱ دقیقه از زمین بازی خواهد شد.

## تبصره:

- ۱- بازیکن اگر ۳ بار اخراج شود دیگر حق بازی کردن در آن بازی را ندارد و بازیکن دیگر باید جایگزین آن شود.
- ۲- بازیکن اخراج شده پس از تصاحب توپ توسط تیمش یا گل شدن میتواند وارد بازی شود.
- ۳- هر تیم پس از آنکه توپ را به گردش در می آورد تنها ۳۰ ثانیه فرصت دارد اقدام به کسب امتیاز نماید در غیر این صورت مالکیت توپ را از دست می دهد و ۳۰ ثانیه از نو آغاز می شود.

## تعویض:

تعداد تعویض ها نامحدود بوده و باید با اجازه داور و در زمان هایی که بازی در جریان نیست، از محل مخصوص انجام شود. در زمان های استراحت تایماوت وجود ندارد.

## داوران:

بازی توسط یک داور، دو وقت نگهدار و یک منشی اداره می گردد.

## جدول مسابقات:

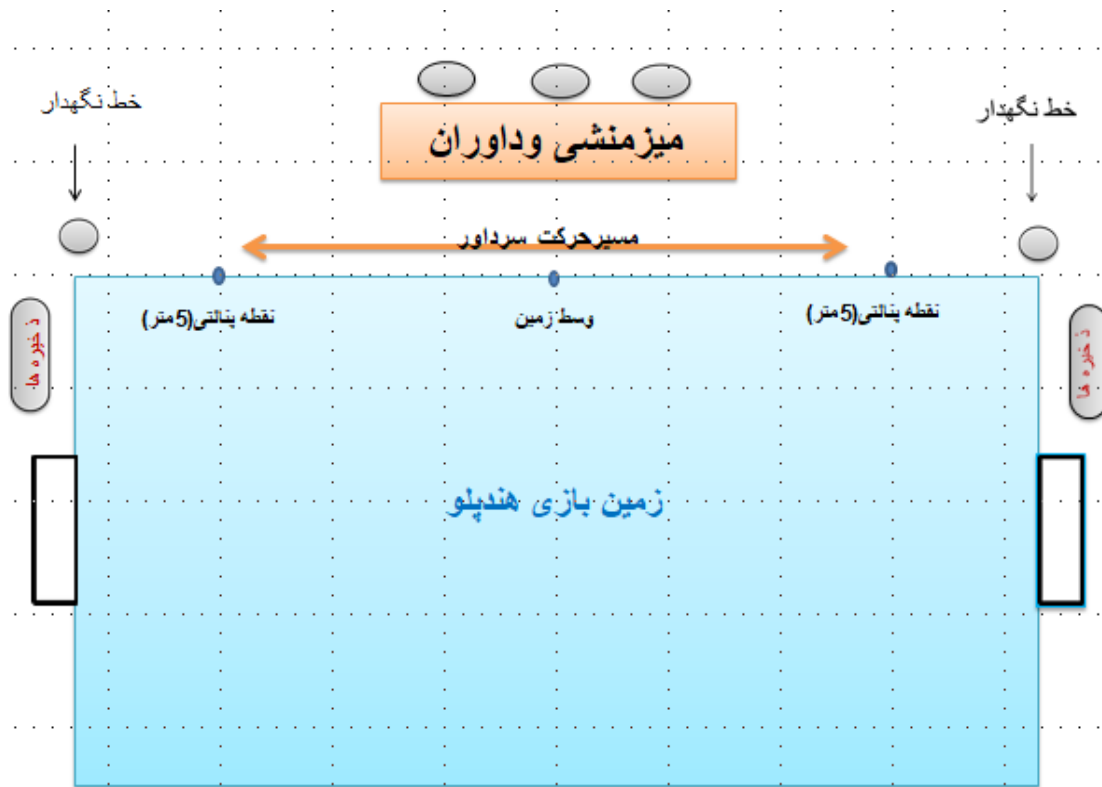
جدول، نحوه گروه بندی و امتیاز بازی ها مطابق قوانین واترپلو می باشد. در رده بندی نهایی به تیمهای اول تا سوم حکم و نشان برتر اهدا میگردد.

- تصمیم گیری در مورد کلیه موارد پیش بینی نشده قبل در حین یا بعد از مسابقه برعهده کمیته فنی مسابقات می باشد.

- اعتراضات بصورت کتبی و حداکثر ۳۰ دقیقه بعد از پایان وقت آن مسابقه به همراه مبلغ سه میلیون ریال معادل (سیصد هزار تومان) توسط سرپرست تیم به کمیته فنی تسلیم می شود. در صورت وارد بودن اعتراض وجه دریافتی مسترد خواهد شد.

- اعضای کمیته فنی شامل رئیس انجمن، دبیرانجمن، سرپرست فنی مسابقات، یک نفر از کمیته داوران، دونفر از مربیان یا سرپرستان که در جلسه هماهنگی از طرف کلیه مربیان یا سرپرستان تیم های حاضر هستند انتخاب خواهند شد.

**توجه موارد پیش بینی نشده طبق قوانین فیفا و توسط کمیته فنی تصمیم گیری خواهد شد**



شکل ۱:

محل قرارگیری بازیکنان ذخیره، داوران و مشخصات فنی زمین بازی